

# Unidad 3: Solución de SEL

## Temario:

- Sistemas de Ecuaciones Lineales (SEL)
- Métodos directos vs Iterativos
- Eliminación de Gauss
- Descomposición LU por Doolittle
- Inversión de Matrices
- Método iterativo de Jacobi
- Método iterativo de Gauss-Seidel

# Sistemas de ecuaciones lineales (SEL)

Se busca el conjunto de soluciones  $[x_1, x_2, \dots, x_n]$  que satisfacen simultáneamente un conjunto de  $n$  ecuaciones:

$$\begin{aligned}
 a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\
 a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\
 &\vdots \\
 a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n
 \end{aligned}$$

En notación matricial:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ & & \vdots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \rightarrow \mathbf{A} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

Donde  $\mathbf{b}$  es el vector de entrada del sistema y  $\mathbf{x}$  es el vector de respuesta

# Métodos directos vs iterativos

Existen dos clases de métodos para resolver un SEL, los **directos** y los **iterativos**.

En los directos, **se transforman las ecuaciones** en otras equivalentes, **más simples de resolver**.

En los iterativos se inicia con una **suposición inicial** de la solución **x** y se repite un **proceso iterativo** hasta alcanzar la **convergencia**. Estos métodos son menos eficientes pero son más efectivos si los problemas son de gran tamaño.

# Matrices triangulares

Las matrices triangulares son importantes en álgebra lineal porque son simples de resolver.

$$\mathbf{L} \cdot \mathbf{x} = \mathbf{c}$$

$$\begin{bmatrix} L_{11} & 0 & 0 \\ L_{21} & L_{22} & 0 \\ L_{31} & L_{32} & L_{33} \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{array}{l} L_{11} x_1 = c_1 \\ L_{21} x_1 + L_{22} x_2 = c_2 \\ L_{31} x_1 + L_{32} x_2 + L_{33} x_3 = c_3 \end{array}$$

Se comienza resolviendo la primer ecuación y se utiliza la solución para resolver la segunda ecuación. Se puede continuar resolviendo “**progresivamente**” todas las ecuaciones, de a una por vez. Este esquema se llama **sustitución hacia adelante** o **progresiva**. Análogamente, un sistema  $\mathbf{U} \mathbf{x} = \mathbf{c}$  se resuelve mediante la **sustitución regresiva** o **hacia atrás**.

# Eliminación de Gauss

El método de eliminación de Gauss, es el más común para la resolución de SEL.

El método consta de dos fases, la **fase de eliminación** y la **fase de resolución**.

En la fase de eliminación se busca **transformar el problema en uno triangular superior**  $Ux = c$

En la fase de resolución se aplica la **sustitución regresiva**.

# Eliminación de Gauss

## Fase de eliminación

Se utiliza la operación elemental que multiplica una de las ecuaciones (pivote) por una constante  $\lambda$  y la resta con otra.

Se busca ir transformando el SEL dado por  $\mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}$  en otro sistema equivalente de la forma  $\mathbf{U} \mathbf{x} = \mathbf{y}$ .

### Procedimiento:

- 1) Se elige la ecuación de pivote  $\mathbf{E}_i$  (asociada a la fila  $i$ -ésima).
- 2) Se elige una fila debajo del pivote  $\mathbf{E}_j$  y se calcula  $\lambda = a_{ji} / a_{ii}$
- 3) Se reemplaza la ecuación  $\mathbf{E}_j$  con la operación elemental  $\mathbf{E}_j - \lambda \mathbf{E}_i$ , para eliminar el término  $a_{ij}$ .

# Eliminación de Gauss

Ejemplo:

$$\left[ \begin{array}{ccc|c}
 4 & -2 & 1 & 11 \\
 -2 & 4 & -2 & -16 \\
 1 & -2 & 4 & 17
 \end{array} \right] \leftarrow \text{Ecuación pivote } E_i$$

# Eliminación de Gauss

Ejemplo:

$$\begin{array}{l}
 a_{ii}=4 \\
 a_{ji}=-2 \\
 a_{ji}=1
 \end{array}
 \left[ \begin{array}{ccc|c}
 \boxed{4} & -2 & 1 & 11 \\
 \textcircled{-2} & 4 & -2 & -16 \\
 \textcircled{1} & -2 & 4 & 17
 \end{array} \right]
 \begin{array}{l}
 \lambda_1 = a_{21}/a_{11} = -2/4 \\
 \lambda_2 = a_{31}/a_{11} = 1/4
 \end{array}$$

# Eliminación de Gauss

Ejemplo:

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 4 & -2 & 1 & 11 \\ -2 & 4 & -2 & -16 \\ 1 & -2 & 4 & 17 \end{array} \right]$$

$$E_2 - \lambda_1 E_1$$

$$E_3 - \lambda_2 E_1$$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 4 & -2 & 1 & 11 \\ 0 & 3 & -3/2 & -21/2 \\ 0 & -3/2 & 15/4 & 57/4 \end{array} \right]$$

# Eliminación de Gauss

Ejemplo:

$$\begin{array}{c}
 \left[ \begin{array}{ccc|c}
 4 & -2 & 1 & 11 \\
 -2 & 4 & -2 & -16 \\
 1 & -2 & 4 & 17
 \end{array} \right] \\
 \begin{array}{l}
 E_2 - \lambda_1 E_1 \\
 E_3 - \lambda_2 E_1
 \end{array} \\
 \left[ \begin{array}{ccc|c}
 4 & -2 & 1 & 11 \\
 0 & 3 & -3/2 & -21/2 \\
 0 & -3/2 & 15/4 & 57/4
 \end{array} \right] \\
 \begin{array}{l}
 \lambda_3 = a_{32}/a_{22} = -1/2 \\
 E_3 - \lambda_3 E_2
 \end{array} \\
 \left[ \begin{array}{ccc|c}
 4 & -2 & 1 & 11 \\
 0 & 3 & -3/2 & -21/2 \\
 0 & 0 & 3 & 9
 \end{array} \right]
 \end{array}$$

# Eliminación de Gauss

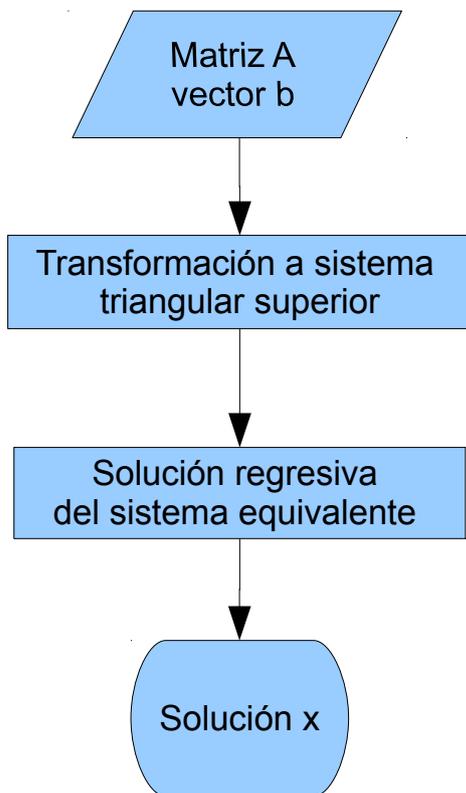
## Fase de resolución

Se utiliza la sustitución regresiva. Se empieza resolviendo la última ecuación y se reemplaza el resultado en la anterior. El proceso se repite hasta llegar a la primera ecuación.

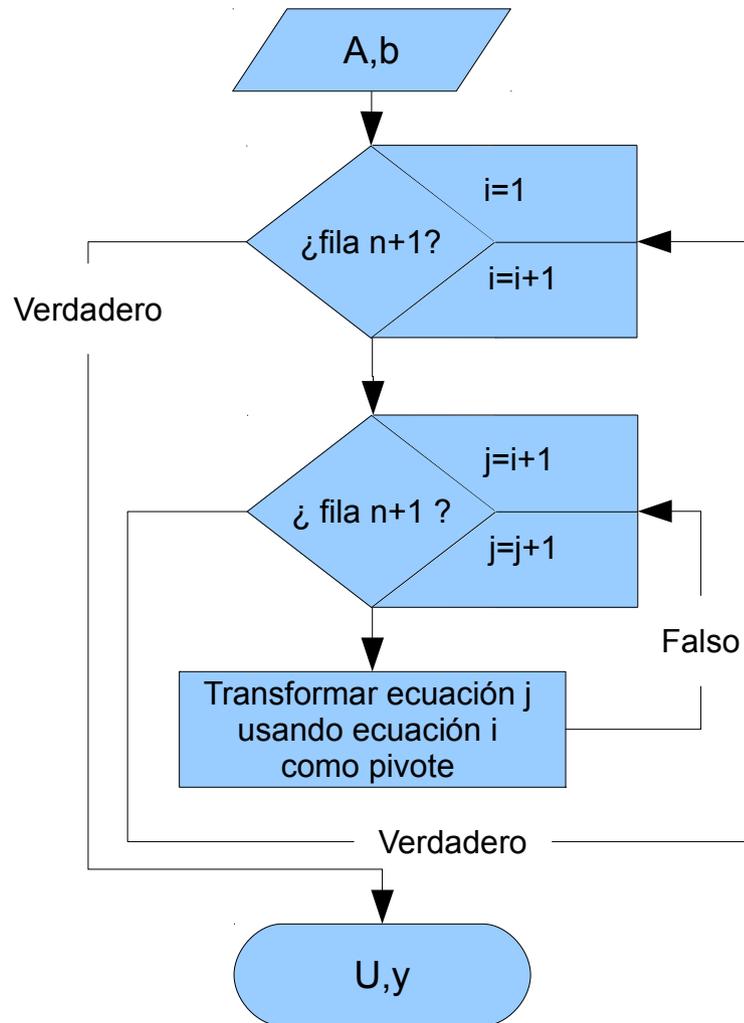
$$\begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & -1,5 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ -10,5 \\ 9 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{array}{l} x_3 = 9/3 = 3 \\ 3x_2 - 1,5(3) = -10,5 \rightarrow x_2 = -2 \\ 4x_1 - 2(-2) + (3) = 11 \rightarrow x_1 = 1 \end{array}$$

# Eliminación de Gauss

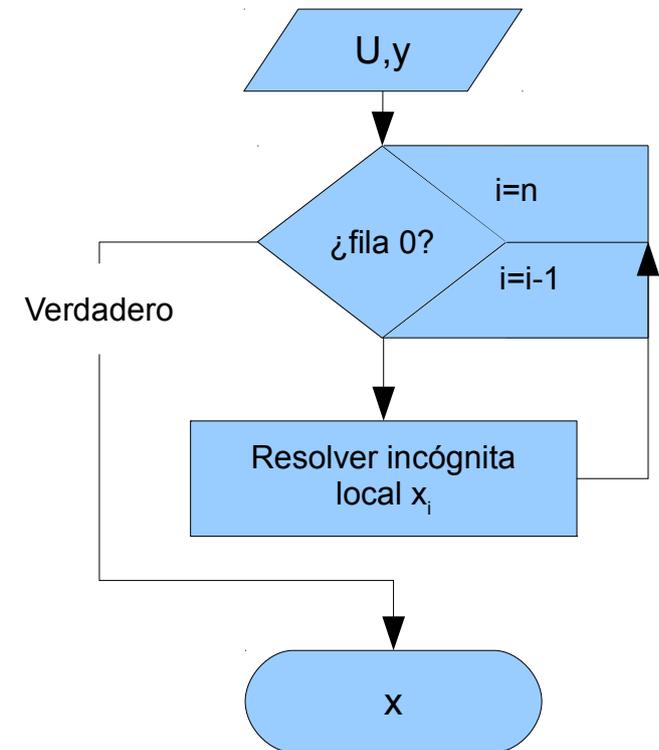
## Algoritmo



## Transformación a sistema triangular superior



## Solución regresiva



# Eliminación de Gauss

## Generalización de la fase de eliminación

Supongamos que se han transformado las primeras  $i$  líneas. La línea pivote es la  $i$ -ésima. El primer elemento no nulo es el  $A_{ii}$ . La fila debajo del pivote es la  $j$ -ésima. Se busca eliminar el elemento  $A_{ji}$ .

El multiplicador para la fila  $j$ -ésima será:  $\lambda_j = a_{ji} / a_{ii}$

La transformación será:  $A_{ji} \leftarrow (A_{ji} - \lambda A_{ij}), b_j \leftarrow (b_j - \lambda b_i)$

## Generalización de la fase de solución

Supongamos que se han resuelto las últimas  $i-1$  líneas. La línea a resolver es la  $i$ -ésima.

$$x_i = \frac{1}{A_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=i+1}^n A_{ij} x_j \right)$$

# Descomposición LU

**Toda matriz cuadrada** se puede descomponer en el producto de una matriz L por una matriz U de modo que  $A = LU$

El proceso por el cual se determinan las matrices L y U se llama **descomposición o factorización LU**.

La descomposición necesita algunas **restricciones adicionales** para ser única. Estas restricciones producen métodos de descomposición LU distintos, por ejemplo el de **Doolittle**, el de **Crout** y el de **Choleski**.

Una vez factorizada la matriz, la resolución es sencilla.

$A \cdot x = (LU) \cdot x = c \rightarrow$  Definiendo el vector  $y$  como  $y = U \cdot x$   
 Reemplazando en la ecuación original queda  $Ly = c$

# Descomposición de Doolittle

Dada una matriz  $U$  obtenida por eliminación gaussiana, ¿cómo se puede recuperar la matriz  $A$  original?

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & u_{12} & u_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

# Descomposición de Doolittle

Se premultiplica por las constantes  $\lambda$  obtenidas en el proceso de eliminación.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \lambda_{21} & 1 & 0 \\ \lambda_{31} & \lambda_{32} & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix} = \mathbf{L} \mathbf{U} = \mathbf{A}$$

# Descomposición de Doolittle

Se pueden guardar las constantes de multiplicación en los ceros de la matriz U para aprovechar el espacio (recordar que los elementos de la diagonal de L son todos 1 y no es necesario almacenarlos).

$$LU = \begin{bmatrix} U_{11} & U_{12} & U_{13} \\ L_{21} & U_{22} & U_{23} \\ L_{31} & L_{32} & U_{33} \end{bmatrix}$$

# Descomposición de Doolittle

Ejemplo:

$$4x_1 - 2x_2 + x_3 = 11$$

$$-2x_1 + 4x_2 - 2x_3 = -16$$

$$x_1 - 2x_2 + 4x_3 = 17$$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ -2 & 4 & -2 \\ 1 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$

# Descomposición de Doolittle

Ejemplo:

$$4x_1 - 2x_2 + x_3 = 11$$

$$-2x_1 + 4x_2 - 2x_3 = -16$$

$$x_1 - 2x_2 + 4x_3 = 17$$

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ -2 & 4 & -2 \\ 1 & -2 & 4 \end{bmatrix} \quad L_{21} = -\frac{1}{2}, L_{31} = \frac{1}{4}$$

$$A' = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & -1,5 \\ 0 & -1,5 & 3,75 \end{bmatrix} \quad L_{32} = -\frac{1}{2}$$

$$A'' = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & -1,5 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = U$$

# Descomposición de Doolittle

Finalmente

$$\mathbf{U} = \begin{bmatrix} 4 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & -1,5 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}, \mathbf{L} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1/2 & 1 & 0 \\ 1/4 & -1/2 & 1 \end{bmatrix}$$

# Métodos iterativos

Los **métodos directos** logran resolver el SEL en una **cantidad finita de pasos**. En contraposición, los **métodos iterativos** comienzan con una solución de partida e iteran hasta que se encuentra la **convergencia**. Por lo tanto, **son más lentos** que los métodos directos. Sin embargo, poseen las siguientes ventajas:

- Al ser métodos que van corrigiendo la solución, **pueden reducir los errores** asociados a la aritmética de punto flotante.
- Pueden almacenar solamente los valores no nulos de las matrices, con lo cual **permiten trabajar con SEL de mayor tamaño** respecto a los métodos directos.

# Número de condición de una matriz

Para determinar que tan próxima está la matriz a la singularidad, se utiliza el **número de condición**.

El número de condición se define como:

$$\text{cond}(A) = \|A\| \|A^{-1}\|$$

Si el número es cercano a 1, la matriz está bien condicionada y el SEL tiene solución única. Si en cambio el número crece hacia infinito significa que la matriz es singular y el SEL no se puede resolver.

Los resultados obtenidos a través de **matrices mal condicionadas no deben ser considerados**, ya que **los pequeños errores** numéricos que aparecen por aritmética de punto flotante **se amplifican** en la solución.

# Soluciones iterativas de SEL

Queremos resolver el siguiente sistema de ecuaciones lineales (SEL)

$$\begin{aligned} 4x - y + z &= 7 \\ 4x - 8y + z &= -21 \\ -2x + y + 5z &= 15 \end{aligned}$$

En cada ecuación podemos despejar una de las incógnitas

$$\begin{aligned} x &= (7 + y - z)/4 \\ y &= (21 + 4x + z)/8 \\ z &= (15 + 2x - y)/5 \end{aligned}$$

Se propone la siguiente fórmula recursiva

$$\begin{aligned} x_{k+1} &= (7 + y_k - z_k)/4 \\ y_{k+1} &= (21 + 4x_k + z_k)/8 \\ z_{k+1} &= (15 + 2x_k - y_k)/5 \end{aligned}$$

Se propone una terna de valores de partida y se utiliza la fórmula recursiva para obtener una aproximación mejor. El esquema se repite hasta alcanzar una tolerancia dada.

Éste es el **método de Jacobi**.

Si aprovechamos la actualización de las variables se puede acelerar el proceso

$$\begin{aligned} x_{k+1} &= (7 + y_k - z_k)/4 \\ y_{k+1} &= (21 + 4x_{k+1} + z_k)/8 \\ z_{k+1} &= (15 + 2x_{k+1} - y_{k+1})/5 \end{aligned}$$

El proceso es análogo al método de Jacobi.

Éste es el **método de Gauss-Seidel**.

# Soluciones iterativas de SEL

Volvamos a ver los métodos pero en forma matricial

$$\begin{array}{r}
 4x - y + z = 7 \\
 4x - 8y + z = -21 \\
 -2x + y + 5z = 15
 \end{array}
 \longrightarrow
 \begin{bmatrix}
 4 & -1 & 1 \\
 4 & -8 & 1 \\
 -2 & 1 & 5
 \end{bmatrix}
 \cdot
 \begin{pmatrix}
 x \\
 y \\
 z
 \end{pmatrix}
 =
 \begin{pmatrix}
 7 \\
 -21 \\
 15
 \end{pmatrix}$$

$A \cdot x = b$

La matriz de coeficientes se puede escribir como la suma de dos matrices (Diagonal y el Resto)

$$\begin{bmatrix}
 4 & -1 & 1 \\
 4 & -8 & 1 \\
 -2 & 1 & 5
 \end{bmatrix}
 =
 \begin{bmatrix}
 4 & 0 & 0 \\
 0 & -8 & 0 \\
 0 & 0 & 5
 \end{bmatrix}
 +
 \begin{bmatrix}
 0 & -1 & 1 \\
 4 & 0 & 1 \\
 -2 & 1 & 0
 \end{bmatrix}$$

$A = D + R$

Reemplazamos en la ecuación original y obtenemos la fórmula recursiva

$$(D + R) \cdot x = b \rightarrow D \cdot x = b - R \cdot x \rightarrow x = D^{-1} \cdot b - D^{-1} \cdot R \cdot x \rightarrow \boxed{x_{k+1} = c + T \cdot x_k}$$

$$\begin{pmatrix}
 x \\
 y \\
 z
 \end{pmatrix}^{k+1}
 =
 \begin{bmatrix}
 1/4 & 0 & 0 \\
 0 & -1/8 & 0 \\
 0 & 0 & 1/5
 \end{bmatrix}
 \cdot
 \begin{pmatrix}
 7 \\
 -21 \\
 15
 \end{pmatrix}
 -
 \begin{bmatrix}
 1/4 & 0 & 0 \\
 0 & -1/8 & 0 \\
 0 & 0 & 1/5
 \end{bmatrix}
 \cdot
 \begin{bmatrix}
 0 & -1 & 1 \\
 4 & 0 & 1 \\
 -2 & 1 & 0
 \end{bmatrix}
 \cdot
 \begin{pmatrix}
 x \\
 y \\
 z
 \end{pmatrix}^k$$

# Soluciones iterativas de SEL

Comparemos la ecuación matricial vs las ecuaciones originales

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^{k+1} = \begin{pmatrix} 7/4 \\ 21/8 \\ 15/5 \end{pmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & -1/4 & 1/4 \\ -4/8 & 0 & -1/8 \\ -2/5 & 1/5 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^k$$

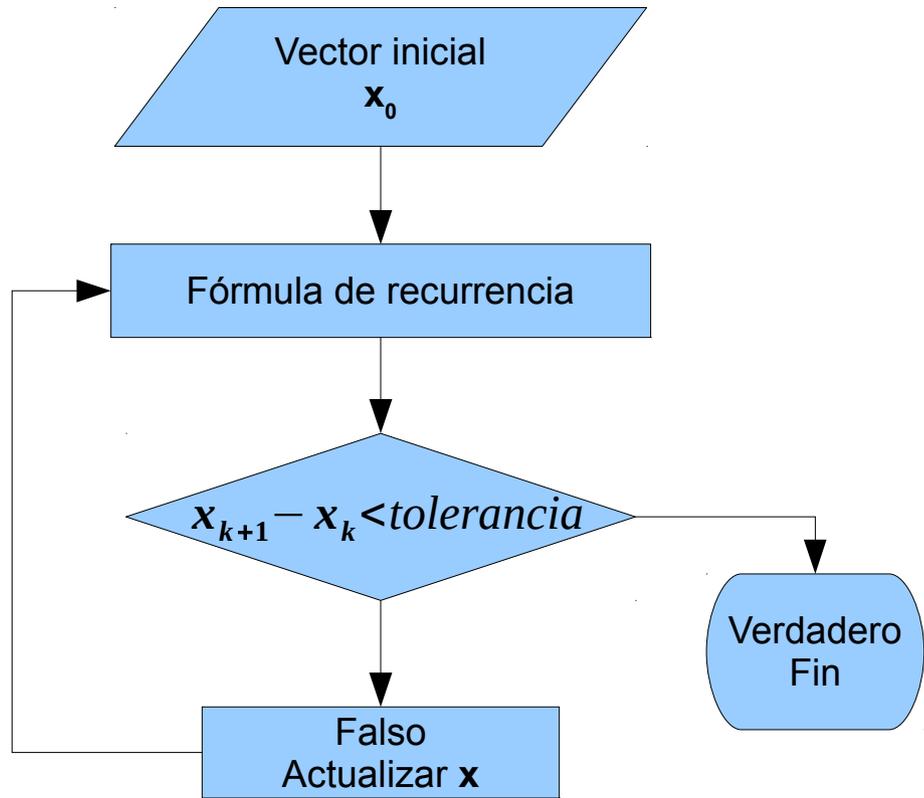
$$\begin{aligned} x_{k+1} &= (7 + y_k - z_k)/4 \\ y_{k+1} &= (21 + 4x_k + z_k)/8 \\ z_{k+1} &= (15 + 2x_k - y_k)/5 \end{aligned}$$

Para Gauss-Seidel, se separa la matriz T en una triangular superior más una triangular inferior

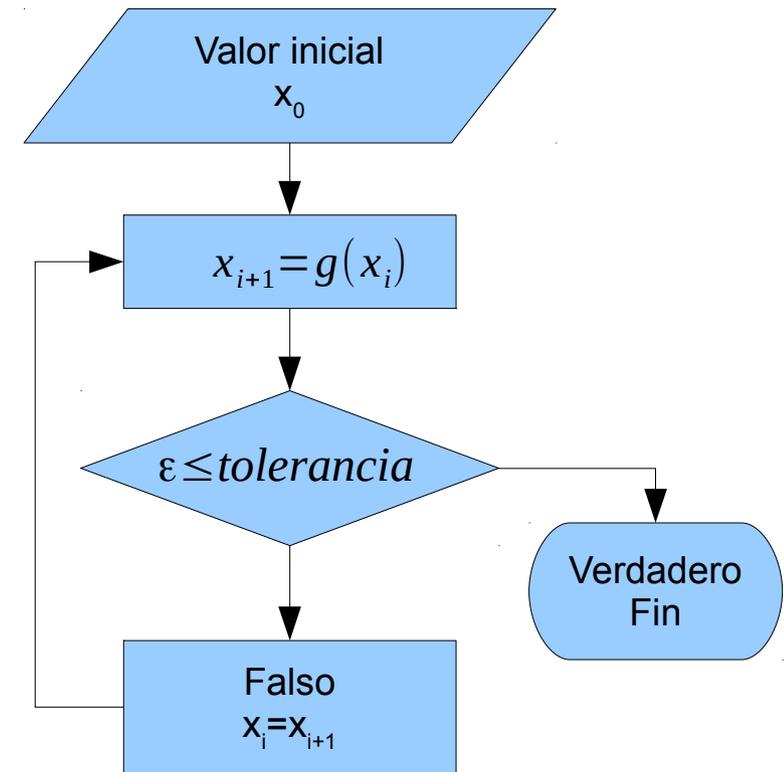
$$\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{D}^{-1} \cdot \mathbf{b} - \mathbf{D}^{-1} \cdot \mathbf{R} \cdot \mathbf{x}^k = \mathbf{c} + \mathbf{T} \cdot \mathbf{x}^k \rightarrow \mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{c} + \mathbf{T}_L \cdot \mathbf{x}^{k+1} + \mathbf{T}_U \cdot \mathbf{x}^k$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^{k+1} = \begin{pmatrix} 7/4 \\ 21/8 \\ 15/5 \end{pmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -4/8 & 0 & 0 \\ -2/5 & 1/5 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^{k+1} - \begin{bmatrix} 0 & -1/4 & 1/4 \\ 0 & 0 & -1/8 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^k$$

# Comparación con algoritmo iterativo de búsqueda de raíces



Método iterativo para solución de SEL



Método abierto de búsqueda de raíces

# Ejemplo con Jacobi

Ejemplo:

$$\begin{aligned} 4x - y + z &= 7 \\ 4x - 8y + z &= -21 \\ -2x + y + 5z &= 15 \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^{k+1} = \begin{pmatrix} 7/4 \\ 21/8 \\ 15/5 \end{pmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & -1/4 & 1/4 \\ -4/8 & 0 & -1/8 \\ -2/5 & 1/5 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^k$$

Iteración	x	y	z
0	1,00000000	2,00000000	2,00000000
1	1,75000000	3,37500000	3,00000000
2	1,84375000	3,87500000	3,02500000
3	1,96250000	3,92500000	2,96250000
4	1,99062500	3,97656250	3,00000000
...			
15	1,99999993	3,99999985	2,99999993
...			
19	2,00000000	4,00000000	3,00000000

# Ejemplo con Gauss Seidel

Ejemplo:

$$\begin{aligned} 4x - y + z &= 7 \\ 4x - 8y + z &= -21 \\ -2x + y + 5z &= 15 \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^{k+1} = \begin{pmatrix} 7/4 \\ 21/8 \\ 15/5 \end{pmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -4/8 & 0 & 0 \\ -2/5 & 1/5 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^{k+1} - \begin{bmatrix} 0 & -1/4 & 1/4 \\ 0 & 0 & -1/8 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}^k$$

Iteración	x	y	z
0	1,00000000	2,00000000	2,00000000
1	1,75000000	3,75000000	2,95000000
2	1,95000000	3,96875000	2,98625000
3	1,99562500	3,99609375	2,99903125
4	1,99926563	3,99951172	2,99980391
5	1,99992695	3,99993896	2,99998299
6	1,99998899	3,99999237	2,99999712
7	1,99999881	3,99999905	2,99999972
8	1,99999983	3,99999988	2,99999996
9	1,99999998	3,99999999	3,00000000
10	2,00000000	4,00000000	3,00000000

# Comandos en GNU Octave

$\text{cond}(A)$  Número de condición de la matriz

$x=A\backslash b$  Solución automática\* de SEL

$[L, U, p] = \text{lu}(A)$  descomposición LU

$L = \text{chol}(A)$  descomposición de Cholesky

\*) The selection tree for how the linear equation is solved or a matrix inverse is formed is given by:

- 1) If the matrix is upper or lower triangular sparse use a forward or backward substitution.
- 2) If the matrix is square, Hermitian with a real positive diagonal, attempt Cholesky factorization.
- 3) If the Cholesky factorization failed or the matrix is not Hermitian with a real positive diagonal, and the matrix is square, factorize using the LAPACK xGETRF function.
- 4) If the matrix is not square, or any of the previous solvers flags a singular or near singular matrix, find a least squares solution