**TALLER**

 **INNOVACIÓN EN EL AULA: E-ACTIVIDADES**

**INTRODUCCIÓN**

Un docente digitalmente competente diseña, planifica e implementa propuestas didácticas mediadas por TIC.

En este taller presentamos distintos tipos de e-actividades y proponemos analizarlas críticamente para el diseño de escenarios de aprendizaje enriquecidos con TIC, tanto para el aula presencial como virtual.

Con las actividades se hace referencia a diferentes acciones que los alumnos llevan a cabo en completa relación con los contenidos e informaciones que se les ha ofrecido. Si estas actividades son presentadas, realizadas o transferidas a través de la red, se pueden considerar como e-actividades. (Cabero, 2006)

**OBJETIVOS**

* Identificar las características de e-actividades actuales.
* Evaluar la conveniencia de incluir e-actividades en escenarios de aprendizaje -presenciales y virtuales-.
* Experimentar y aplicar un conjunto de e-actividades e identificar las competencias que permiten desarrollar y/o evaluar en los estudiantes.

**METODOLOGÍA**

Se aplicará la metodología BYOD (Bring Your Own Device), que significa: trae tu propio dispositivo para desarrollar las actividades expositivas, de aplicación, colaboración y comunicación.

Métodos expositivos

* Escucha y visualización de videos propios y otros seleccionados de otras fuentes.
* Escucha de exposición oral con presentación multimedial.

Métodos de aplicación

* Actividades de experimentación y análisis de software para e-actividades

Métodos de colaboración y/o comunicación

* Participación en encuestas online.

**ORGANIZACIÓN DEL TALLER**

Durante el taller se invita reflexionar sobre la incorporación de e-actividades en el diseño de clases presenciales o virtuales, a través de la experimentación con aplicaciones en dispositivos móviles.

**DURACIÓN**

3 horas

**REQUISITOS**

1. Llevar un dispositivo que pueda conectarse a Internet. Habrá wifi gratis disponible durante el taller. Ejemplos de dispositivos: notebook, netbook, tablet o teléfono celular.
2. Disponer de, o crear una cuenta de correo de Gmail.

**DOCENTES DEL TALLER**

* Marina Estela Chrabalowski (Autora y organizadora)

Directora de Educación a Distancia e Innovación Educativa – UNCUYO

Lic. en Sistema de Información

Mgtr en Ciencias de la computación

Diploma en Educación y Nuevas Tecnologías (FLACSO)

* Marina Ficcardi (Apoyo tecnológico y didáctico)

Pedagoga de la Dirección de Educación a Distancia e Innovación Educativa

Prof. y Lic. en Ciencias de la Educación

Especialista en Entornos Virtuales de Aprendizaje