

## Trabajo Práctico N°6: Aplicaciones de las Integrales

**Objetivo:** que el estudiante de Cálculo I/Elementos de Cálculo I aplique los conceptos aprendidos en integración para el cálculo de área entre curvas, volúmenes, volúmenes de sólidos de revolución y longitud de arco de curva. Que incorpore y aplique según convenga distintos métodos de cálculo de volúmenes de revolución (método de discos, arandelas y casquillos cilíndricos). Que el alumno de Cálculo I sea capaz de calcular el área de superficie de un sólido de revolución.

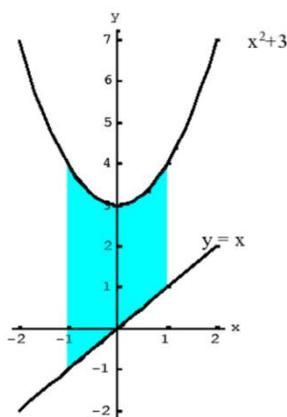
**NOTA AL ESTUDIANTE:** los ejercicios destacados “en negrita” son aquellos a desarrollar por el docente en las clases prácticas. El resto de los ejercicios, como así también los propuestos como extra-áulicos deben ser resueltos en forma completa por el estudiante. Las dudas pueden ser consultadas con cualquiera de los profesores de la materia Cálculo/Elementos de Cálculo I en las horas de consulta. Se recomienda, además, disponer de alguna herramienta que permita comparar los resultados obtenidos en el desarrollo “manual” de cada ejercicio. En este caso se recomienda el uso de Geogebra para 3D.

### PARTE A: Ejercicios Comunes a Cálculo/Elementos

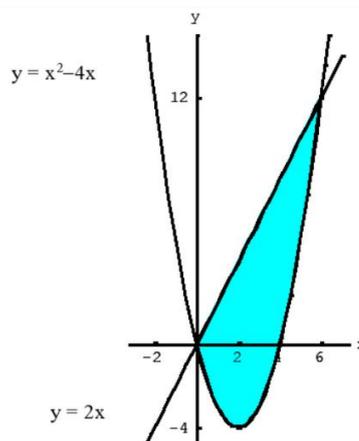
#### ÁREA ENTRE CURVAS

1. Encuentre el área de la región sombreada en cada caso:

a.



b.



2. En cada uno de los siguientes casos, esquematice la región encerrada por las curvas dadas. Decida si integra respecto a  $x$  o  $y$ , dibuje un rectángulo típico de aproximación y marque su ancho y altura. A continuación, halle el área de la región.

a.  $y = x$  ,  $y = x^2$

b.  $y^2 = x$  ,  $x - 2y = 3$

c.  $y = \sqrt{x}$  ,  $y = 0$  ,  $y = x - 6$

d. Para las curvas del punto c., repita el procedimiento integrando respecto a la otra variable y compruebe el resultado

e.  $y = x$  ,  $y = \sqrt[3]{x}$

f.  $y = x + 1$  ,  $y = (x - 1)^2$

g.  $y = x$  ,  $x = 2$  ,  $y = 1/x^2$  ,  $y = 0$

3. Dada la función  $f(x) = \text{sen}(x)$

- a. Calcule la integral definida  $\int_0^{2\pi} f(x) dx$
- b. Encuentre el área de la región acotada por  $f(x)$  y el eje de abscisas en el intervalo  $[0, 2\pi]$ .

## SÓLIDOS DE REVOLUCIÓN

4. En cada uno de los siguientes casos, encuentre el volumen del sólido obtenido al hacer girar la región limitada por las curvas alrededor del eje especificado. Trace un esquema de la región, del sólido y de un disco, anillo o casquillo típico (según el método a utilizar).
  - a.  $y = x^2$  ,  $x = 1$  ,  $y = 0$  , alrededor del eje 'x'
  - b.  $y = x^2$  ,  $x = 1$  ,  $y = 0$  , alrededor de la recta  $y = -1$
  - c.  $y = x^2 + 2$  ,  $x = 1$  ,  $y = 2$  , alrededor de la recta  $y = 1$
  - d.  $y^2 = x$  ,  $x = 2y$  , alrededor del eje 'y'
  - e.  $y^2 = x$  ,  $x = 2y$  , alrededor de la recta  $x = 4$
  - f.  $y = 9 - x^2$  ,  $x = 2$  ,  $y = 0$  ,  $x = 3$  , alrededor del eje 'y'
5. Establezca, pero no evalúe, una integral para el volumen del sólido que se obtiene al girar alrededor del eje 'x' la región limitada por las curvas:  $y = \ln x$  ,  $y = 1$  ,  $x = 1$ .

## VALOR MEDIO DE UNA FUNCIÓN EN UN INTERVALO

6. Calcule el valor medio de las siguientes funciones dadas en el intervalo correspondiente:
  - a.  $f(x) = \cos(2x)$ , en el intervalo  $\left[\frac{\pi}{4}, \frac{3\pi}{2}\right]$
  - c.  $f(x) = \frac{1}{x}$ , en el intervalo  $[1, 4]$
  - b.  $f(x) = \cos\left(\frac{x}{2}\right)$ , en el intervalo  $[\pi, 3\pi]$
  - d.  $f(x) = \cos(x)$ , en el intervalo  $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$
7. Para las siguientes funciones en el intervalo  $[0, 2]$ 
  - a.  $f(x) = 4 - x^2$
  - b.  $f(x) = e^x$
  - i. Calcule el valor promedio de la función en el intervalo dado.
  - ii. Halle un valor  $c$  en el intervalo tal que  $f(c)$  sea el valor medio de la función en dicho intervalo.
  - iii. Trace la gráfica de  $f$  y un rectángulo cuya área sea igual a la que está bajo la gráfica de  $f$  en el intervalo.

## LONGITUD DEL ARCO DE CURVA

8. Calcule la longitud del arco de la curva  $y^2 = (x - 1)^3$ , desde el punto A(1,0) hasta el punto B(2,1)
9. Encuentre la función longitud de arco para la curva  $y = 2x^{3/2}$  con el punto inicial  $P_0(1, 2)$
10. Determine la longitud del arco de la curva en cada caso:

a.  $y = \frac{1}{3}(x^2 + 2)^{3/2}, 0 \leq x \leq 1$

b.  $y = \frac{x^4}{4} + \frac{1}{8x^2}, 1 \leq x \leq 3$

11. Establezca, pero no evalúe, una integral para calcular la longitud de la curva  $y = e^x \cos(x), 0 \leq x \leq \pi/2$ .

## PARTE B: Ejercicios Adicionales Cálculo

### ÁREA DE SUPERFICIES DE REVOLUCIÓN

12. Calcule el área de la superficie de revolución que se obtiene al hacer girar la curva  $y = x^3$ , con  $0 \leq x \leq 2$ , en torno al eje 'x'.
13. Deduzca, pero no evalúe, una integral para el área de la superficie de revolución que se obtiene al hacer girar las curvas indicadas en torno al eje dado:
- a.  $y = \ln x, 1 \leq x \leq 3$ , eje 'x'                      b.  $y = \sec(x), 0 \leq x \leq \pi/4$ , eje 'y'
14. Calcule el área de la superficie de revolución que se obtiene al hacer girar la curva  $y = \sqrt[3]{x}$ , con  $1 \leq x \leq 2$ , en torno al eje 'y'.
15. Una esfera de radio  $r$  es cortada por un plano situado  $h$  unidades sobre el ecuador  $0 \leq h < r$ . Halle el volumen de la porción de la esfera que queda sobre el plano.
16. Un operario taladra un orificio cilíndrico de radio  $r$  a través del centro de una esfera de metal de radio  $R$ . Determine el volumen del anillo resultante.
17. Calcule el área de la superficie de revolución que se obtiene al hacer girar la curva  $y = \sin x$ , con  $0 \leq x \leq \pi$ , en torno al eje 'x'.
18. Demuestre que el área de la superficie de una esfera de radio  $r$  es  $A = 4\pi r^2$ .
19. Demuestre que el área de la superficie lateral de un cono circular recto de altura  $h$  cuya base es una circunferencia de radio  $r$ , es  $A = \pi r(r^2 + h^2)^{\frac{1}{2}}$ .

## PARTE C: Ejercicios Extra-áulicos

20. En cada uno de los siguientes casos, encuentre el volumen del sólido obtenido al hacer girar la región limitada por las curvas alrededor del eje especificado. Trace un esquema de la región, del sólido y de un disco, anillo o casquillo típico (según el método a utilizar).
- a.  $y = x^2, y^2 = x$ , alrededor del eje 'x'
- b.  $y = x^2, y^2 = x$ , alrededor de la recta  $y = -2$
- c.  $y = x, y = \sqrt{x}$ , alrededor de la recta  $y = 1$
- d.  $y = 3(2 - x), x = 0, y = 0$ , alrededor del eje 'y'
- e.  $y = 2 - \sqrt{x^2 - 2x}, x = 2, x = 3$ , alrededor de  $x = 1$ .