

CRONOGRAMA

CLASE/SEMANA	TEMA	OBSERVACIONES
1	La interfaz de GeoGebra. Exploración de la interfaz y procedimientos básicos	Modulo 1
2	Construcciones ultraligeras. GeoGebra como creador rápido de entornos de aprendizaje	Modulo 2
3	Creación de recursos estáticos. GeoGebra como editor gráfico especializado y preciso	Modulo 3
4	Construcciones contra dibujos. GeoGebra como herramienta constructiva	Modulo 4
5	Deslizadores y animaciones. GeoGebra como herramienta de animación	Modulo 5
6	Problemas dirigidos (con o sin modelo de referencia). GeoGebra como herramienta de investigación dirigida	Modulo 6
7	Percepción y medición. GeoGebra como herramienta de diseño y estilo, y como herramienta para trabajar con imágenes	Modulo 7
8	Subconstrucciones. GeoGebra como herramienta para crear nuevas herramientas	Modulo 8
9	¿Y si...? Curiosidad, intuición y conjeturas. GeoGebra como herramienta para comprobar la veracidad o falsedad	Modulo 9
10	Salta a la vista. GeoGebra como herramienta de profundización conceptual	Modulo 10
11	Conexiones matemáticas. GeoGebra como herramienta para visualizar y explorar las relaciones matemáticas	Modulo 11
12	Proyecciones 3D. GeoGebra más allá de las dos dimensiones	Modulo 12
13	Applets, JavaScript y XML. GeoGebra hacia el exterior: comunicaciones y lenguaje informático	Modulo 13
14	Otros mundos. GeoGebra: más puertas abiertas a la exploración y el descubrimiento	Modulo 14

Para obtener la REGULARIDAD y ACREDITACIÓN:

- Aprobación de las tareas asignadas.
- 1 Parcial (tarea “extra”)